

REGLAS DE LOS EQUIPOS Y JUGADORES BODEGOL

1. Los equipos interesados deberán registrar en la administración el nombre de su equipo (previa autorización). No podrá cambiar el nombre de su equipo hasta que finalice el torneo.

2. Cada equipo deberá llenar la ficha de inscripción y efectuar el ABONO DE INSCRIPCIÓN correspondiente para poder inscribirse, ser considerado en el día y horario elegido, así como comprometerse a liquidar máximo en la Jornada 4 del torneo. Equipos que lleguen a la Jornada 7 con pagos abajo del 50% de inscripción del torneo será dado de baja automáticamente del torneo en el cual participa, sin poder jugar las jornadas faltantes.

Los equipos que no se presenten a algún partido y pierdan por default están obligados a cubrir su arbitraje del juego ausente en el siguiente partido.

3. Cada equipo deberá registrar, a todos sus jugadores antes del inicio del torneo, con un mínimo de 10 y un máximo de 15 elementos. (Sin excepciones).

Equipamiento básico obligatorio:

- Camiseta con mangas, numero visible en la parte posterior.
- Short deportivo, NO PANTS, BERMUDAS o PESCADORES.
- Calcetas que cubra totalmente la pantorrilla.
- Espinilleras
- Zapato tenis, NO TACHONES o TACHONCITOS.
- No el uso de aretes, percings, soguillas, gargantillas, anillos, pulseras, etc durante el partido.

IMPORTANTE: Uniforme del mismo color con número al menos hasta la jornada 3. En la Jornada 4 ya deberán estar TODOS UNIFORMADOS en dado contrario se deberá rentar casacas.

4. Podrán participar todas las personas que lo deseen, siempre y cuando sean mayores de edad y cubran los requisitos de inscripción para cada categoría a la que deseen ingresar.

5. Si un jugador forma parte de dos o más equipos de distintos grupos o categorías,

deberá realizar el trámite de inscripción para cada uno de los equipos en los que participe.

Si un jugador juega en dos o más equipos y en uno de los equipos es expulsado por motivos que provoquen veto del jugador, el castigo del jugador será aplicado en todos los equipos en los que participe.

6. No se permite jugar en 2 equipos de la misma categoría en el mismo día y horario de juego, hacerlo ocasionará suspensión del jugador del torneo y el equipo que infrinja este punto perderá el partido por alineación indebida.

Las expulsiones y suspensiones serán regidas por nuestro Tabulador de Sanciones. Las sanciones de los jugadores podrán verlas en nuestra página de internet Deportivo Bodegol en el apartado de Sanciones, escogiendo su torneo de juego.

7.- Los partidos darán inicio a la hora programada. Se inicia el partido con el mínimo de 4 jugadores debidamente uniformados y acreditados para poder iniciar, habrá tiempo de espera de hasta 5 minutos. A petición del equipo contrario se podrá esperar 5 minutos adicionales que serán descontados del tiempo de juego, quedando el primer tiempo de 17 minutos.

El equipo que pierda por default será sancionado con marcador 5-0, donde los goles serán acreditados al jugador mejor posicionado en la tabla de goleo del equipo que ganó. En partidos de finales es obligatorio presentarse al forfit al menos los 4 jugadores mínimos Reglamentarios y pagar su arbitraje de liguilla.

Durante un partido, si un equipo abandona la cancha antes de ser partido reglamentario el marcador se mantendrá como está a la hora del abandono, siempre y cuando sea mayor de 5-0 en caso contrario el marcador final por abandono será 5-0 en contra del equipo que abandona el partido.

Por ningún motivo se suspenderán partidos, a menos que Deportivo Bodegol avise a los equipos con anticipación por día inhábil, inclemencias extremas del tiempo o por orden de las autoridades gubernamentales o que Deportivo Bodegol así lo decida al momento del

partido por alguna causa de fuerza mayor.

8.- Los partidos tendrán una duración de dos tiempos de 22 minutos cada uno. Entre los dos tiempos existirá un periodo de descanso con una duración de 5 minutos. El tiempo es controlado por árbitro y es a tiempo corrido. El tiempo en el tablero es referencial y si así lo considera el árbitro podrá agregar tiempo adicional al término del tiempo del tablero electrónico.

El tablero electrónico es una referencia del tiempo transcurrido en el encuentro, al término del partido es decisión del árbitro central.

9. - Los jugadores **ESTÁN OBLIGADOS** a entregar su identificación con foto al apuntador en turno y registrar su nombre y número en la "cédula de juego", la cual tendrán los nombres impresos de todos los jugadores acreditados y no se permitirá la alineación de quienes no figuren en dicho listado. Si un jugador enlistado en la cédula entra sin haberse registrado con el apuntador, se le castigará con tarjeta amarilla.

10.- Por cada juego ganado se obtendrán 3 puntos, por juego empatado 1 punto, por cada juego perdido 0 puntos.

REGLA DEL KNOCK-OUT: el partido finalizará si un equipo llegara a tener una ventaja de 15 goles o más sobre su adversario pasando el minuto 12 del segundo tiempo, tiempo en donde el partido ya es oficial o en su caso llegar a la diferencia de 15 goles en los minutos posteriores a ser partido oficial (12 minutos)

11.- No podrá participar en los partidos ningún jugador que se encuentre en estado inconveniente, el presentar síntomas de ebriedad, incluso aliento alcohólico, consumo de drogas o enervantes o con lesión que ponga en peligro su integridad física y la de sus compañeros o contrincantes.

12.- Altas y Bajas de jugadores:

- Los representantes deberán entregar antes del inicio del torneo un listado de

jugadores, la cual servirá para realizar la cédula arbitral.

- Habrán ALTAS DE JUGADORES en la J1, J2 y en la J3, sin excederse de 15 jugadores.

En la J4, J5 y J6 NO HABRÁ ALTAS. Jugador que no se encuentre en la cédula arbitral no podrá participar en el partido de su equipo en las jornadas 4, 5 y 6.

En la J7 podrá dar máximo 3 altas y 3 bajas en base a su listado original de jugadores hasta la J3, dando una baja una alta, dos bajas dos altas o tres bajas 3 altas. En la J8, J9 y Liguilla no hay altas de jugadores.

- Todo jugador deberá presentar identificación con foto, ya sea IFE, Credencial del trabajo o alguna identificación que contenga fotografía, para poder participar en el encuentro.

En la banca solamente podrán estar jugadores enlistados, registrados y uniformados. No pueden estar jugadores expulsados del partido, jugadores suspendidos o aficionados.

Jugadores expulsados deberán cumplir su castigo según el tabulador de sanciones.

Es responsabilidad de los equipos y en especial del capitán ó representante del equipo, cuidar el buen comportamiento de su porra durante los partidos, evítenos suspender el partido por su mal comportamiento.

13.- NO SE PERMITEN NINGÚN TIPO DE BARRIDAS o JUGAR EL BALÓN CUANDO SE ESTÉ EN EL PISO. El cometer la infracción se le contará como falta acumulativa.

14.- NO SE PERMITE REALIZAR GRABACIONES DE PARTIDOS EN LAS INSTALACIONES. PARA PODER GRABAR DEBERÁN CUBRIR LA CUOTA DE RECUPERACIÓN O EN SU CASO LA CONTRATACIÓN DEL SERVICIO CON DEPORTIVO BODEGOL.

15.-Deportivo Bodegol y su estructura administrativa, no se hacen responsables por lesiones, daños a jugadores, a terceros o pertenencias que se ocurran antes, durante o después de los partidos. (Responsabilidad asumida por los propios equipos y jugadores, o el personal involucrado en dichos actos)

16.- Riesgo Deportivo

El comité organizador se deslinda de cualquier accidente o lesión que pudiese ocurrir durante la competencia esto por considerarlo como riesgo deportivo.

Si hubiese algún lesionado durante algún partido o el uso de las instalaciones, se llamará al servicio público del 911 para su atención.

17.- IMPREVISTOS

Todo lo no previsto en el presente reglamento y sea motivo de discrepancia entre los participantes, el comité organizador resolverá conforme al reglamento y bajo la sesión de la Coordinación Deportiva.

18. TODO EQUIPO INSCRITO, BAJO UN REPRESENTANTE, SE COMPROMETE A CUMPLIR Y HACER CUMPLIR EL PRESENTE REGLAMENTO y REGLAS ADMINISTRATIVAS DE BODEGOL.

19.- EL SISTEMA DE COMPETENCIAS

El sistema de competencia será de 9 jornadas contra los equipos del mismo grupo. Las jornadas serán publicadas en nuestra página de internet deportivobodego.com, las cuales serán las jornadas oficiales del torneo.

Al término de las jornadas regulares se procederá a jugarse una liguilla de cuartos de final, semifinal y final a un partido de eliminación directa.

De ser 10 equipos en el grupo, se jugará una ronda de todos contra todos.

De ser 9 equipos en el grupo, se jugará una ronda de todos contra todos, jugándose 8 jornadas.

De ser 8 equipos se jugará una ronda todos contra todos y se repetirán dos jornadas para completar las 9 jornadas.

De ser 7 equipos o menos se repetirán los partidos necesarios para completar las 9 jornadas.

Las jornadas repetidas para completar las 9 jornadas serán de carácter aleatorio, se

ajustará al sistema de competencia y se publicará el día de juego en la página de internet del deportivo.

Se cobrará una inscripción por las jornadas regulares, un arbitraje por partido, así como arbitraje en la ligüilla con los costos que Deportivo Bodegol determine en cada uno de las instancias del torneo.

Pasarán a la ligüilla los 8 primeros equipos de cada grupo, para jugar las rondas de eliminaciones directas en cuartos de Final, Semifinal y Final, resultado un campeón y un subcampeón por cada uno de los grupos conformados.

La ligüilla se jugará los días y hora de juego del grupo. No hay cancelaciones o cambio de día y hora para la ligüilla del grupo en cuestión.

Para determinar la tabla de posiciones general se considerará el siguiente sistema de desempate:

1. Sumatoria del puntaje por partido ganado y partido empatado
2. Goles de diferencia.
3. Goles anotados.
4. Goles recibidos.
5. Juego limpio.

Los premios para los campeones y sub campeones serán descuentos para el campeón y subcampeón del grupo, así como trofeos de campeón, subcampéon y campeón de goleo de grupo.

Todo equipo inscrito al torneo, mediante su representante de equipo, se compromete a cumplir y hacer cumplir el presente reglamento.